

Un bref portrait des dragons

Majestueuses créatures nées avant toute chose dans la vacuité du monde, les dragons regroupent plusieurs types de créatures à caractère reptilien. Ils apparaissent dans l'aube du temps de la main de Melras, considéré comme un dragon lui-même, lorsqu'il fit tomber les étoiles de la voûte céleste.

Les dragons peuvent prendre plusieurs formes : avec des ailes, sans ailes; ils peuvent être de toutes sortes de couleurs, de reflets, de grandeur; mais ils partagent généralement des caractéristiques communes, comme un corps de lézard ou de serpent, des pattes pourvues de griffes acérées, des dents pointues et légèrement recourbées et des écailles d'une dureté phénoménale.

La toute première génération de dragons, celle issue de Melras, fut composée d'individus uniques en forme et en couleur. À partir de là, les dragons se mêlèrent et, ainsi, formèrent des variétés d'une grande diversité. Ils pouvaient se déplacer rapidement et sur de longues distances sans s'épuiser, et de cette façon s'installèrent partout sur la « terre ». Mais ils ne purent s'épanouir vraiment que lorsque les quatre Dieux originels apparurent, car c'est à ce moment que le monde prit réellement forme et que les éléments s'agencèrent en harmonie.

Tous les dragons sont nés immortels, comme les elfes d'aujourd'hui. C'est pourquoi il serait possible aujourd'hui, d'en découvrir un ayant plusieurs millénaires d'âge, comme Hansen, le légendaire dragon de pierre. Cependant, son existence est aujourd'hui débattue, puisqu'il serait selon le mythe en sommeil dans l'Orodanate, la chaîne de montagnes au sud de la forêt de Silvan. Or il est connu que plusieurs ezalians y vivent, et même depuis la création du comptoir de Galaren et ses tenants qui s'aventurent parfois en montagne, jamais on n'a fait état de la présence, même endormie, de Hansen.

Certains des premiers dragons avaient des pouvoirs dont leurs contemporains n'ont hérité que les traces. Parmi ces puissants dragons, quelques-uns ont acquis le statut de divinité assez tôt dans l'histoire, comme Skatalin (littéralement « Mauvaise étoile »), Senel et Veram.

Mais les formes étaient tellement diverses qu'on ne considère aujourd'hui comme dragon que les spécimens ailés. Les autres descendants reptiliens, bien qu'ayant encore dans leur sang et, parfois, leur langue, une quelconque influence draconique, tels que les ezalians, les animaux que l'on appelle reptiles, les kobolds et même le dieu Senel, ne sont plus appelés « dragon ».

Liste des dragons contemporains répertoriés

Senelin - le dragon blanc

Type : noble

Âge : adulte

Senelin est une dragonne bien connu des gens du nord, puisqu'elle prend souvent plaisir à assumer la forme d'une majestueuse haute-elfe aux pouvoirs magiques. Elle est souvent venue en aide aux elfes par le passé, mais n'a jamais voulu prendre part aux querelles avec les humains ou les nains.



Le dragon rouge

Type : noble

Âge : jeune

Le dragon rouge n'a pas de nom connu, mais on pense que les orques lui en donnent un, et que ce dragon aurait été influencé par Kh'Zaar pour rejoindre ses rangs. Il approcherait de l'âge adulte.

Senulok - le dragon d'ombre

Type : noble

Âge : ancien

Le dragon d'ombre a un statut spécial, puisque c'est le seul dragon n'ayant pas de forme physique permanente. Il est connu pour avoir tenté de prendre la ville de Mézy en l'an 3651, mais a fait un pacte avec Joan le Doué, qui par cette action a sauvé la ville de la destruction.



Le dragon vert

Type : noble

Âge : adulte

Vie dans la forêt de Silvan depuis si longtemps qu'il en a acquis l'essence. On raconte que durant les troubles de 5075, il surveillait les œufs d'une couvée, mais personne ne sait à quel endroit. Le dragon a été aperçu dans l'est de la forêt récemment.



Hansen - le dragon de pierre (débattu)

Type : inconnu, probablement sauvage

Âge : très ancien

Tout ce qu'on pense savoir sur ce dragon mythique c'est qu'il serait grand comme une montagne, et qu'il se trouverait quelque part dans l'Orodanate.

Le dragon noir

Type : inconnu

Âge : nourrisson

Né dans l'empire nain en 5076, son œuf a été récupéré peu avant quelque part au sud d'Antemons, dans les montagnes. Les nains tentent maintenant de l'appivoiser. Les dernières nouvelles étant que ses deux éleveurs ont été dévorés et que les autorités s'appêtent à prendre les grands moyens.





Le dragon des marais

Type : sauvage

Âge : ancien

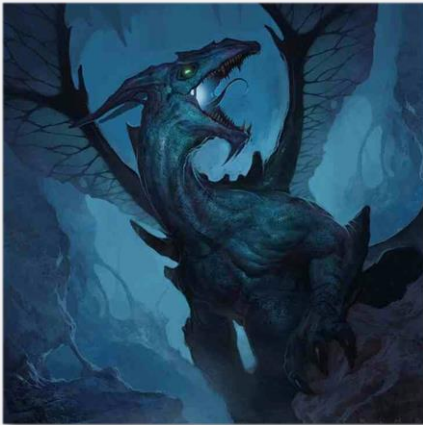
S'il y a un dragon bel et bien vivant qui est dangereux, c'est bien lui. Il se terre, selon les rapports d'explorateurs elfes, dans les grands marécages au nord-est de l'Orodanate. Il domine toute la région et ne laisse personne passer, d'un bord ou de l'autre. Cependant, son histoire n'est pas très bien connue, car il évite les questions.

Le dragon squelette

Type : sauvage

Âge : adulte

Un dragon particulier qui évite la mort depuis longtemps. On ne sait trop à quoi il ressemblait de son vivant, mais son corps, bien que dépourvu d'âme, semble encore animé par quelque force obscure. Il ne se promène que sous les nuits de nouvelle lune.



Le dragon bleu

Type : sauvage

Âge : jeune

Né dans la mer Eronée il y a quelques dizaines d'années, (après l'an 5000), on raconte qu'il s'est égaré lors d'une tempête éthérée. Il s'est réfugié dans les plaines d'Antemons et a survécu en se nourrissant de voyageurs et de bêtes. Il a été tué en 5078 par un groupe d'aventuriers sur la route reliant Bèthèmes à Orilon (Antemons).



Le dragon de glace

Type : sauvage

Âge : adulte

Ce grand dragon est né dans les monts de l'Infini, quelque part loin au nord d'Azurville. Il a prit le contrôle d'une mine sur le mont Bundunarag il y a longtemps, et l'on pense aujourd'hui qu'il y sommeil encore en veillant sur son trésor.

Dragon de sable

Type : sauvage

Âge : jeune

Vie de manière nomade dans le sud de la partie explorée du désert d'Albad. Les habitants les plus près ne le dérangent pas, mais ne le craignent pas non plus. Son antre n'est pas connu.



Autres dragons ayant existé durant l'ère Lomeli

Le dragon mauve

Type : sauvage

Âge : adulte

Tué par des membres de la Guilde de la Nébuleuse de la Rose, il est encore possible de voir ses grandes écailles violettes sur les armures de très riches chevaliers ou seigneurs.

Les jumeaux d'Anorë - dragons d'argent

Type : nobles

Âge : jeunes

Ils étaient les protecteurs de la grande ville d'Anorë. L'un des deux dragonneaux est mort en préservant la reine de la folie, ce qui l'emporta. L'autre est mort de solitude peu après.

Note

Les listes ci-dessus sont loin d'être exhaustives. Il ne serait pas sage de prétendre à la connaissance parfaite des dragons et de leur dénombrement exact. Plusieurs n'ont sans doute pas encore été aperçus, et les lieux cachés ou inaccessibles foisonnent sur Amralis. Il arrive de temps à autre qu'un aventurier rapporte la découverte de coquilles d'œufs de dragons ou la présence d'une ancienne antre, alors nous pourrions convenablement penser qu'il en existe encore davantage que ceux mentionnés ici.

Une diversité malgré la ruine

Les dragons, au fil des millénaires, n'ont fait que décliner en nombre; mais encore aujourd'hui, la variété de couleurs et de formes que l'on peut retrouver chez eux est étonnante.

Malgré un passé pour le moins mouvementé, avec les histoires de cannibalisme chez certains dragons, d'abattage par des races humanoïdes, de guerres perdues, il reste encore chez ces anciennes créatures le pouvoir de créer la vie. À la vue des différents dragons qui existent encore à ce jour, il faut raisonnablement croire qu'il y a encore des œufs qui éclosent, et donc des géniteurs et des génitrices cachées à certains endroits d'Amralis.

Les perceptions de cette famille de créatures ont changé au fil des époques, en même temps que les perceptions des dieux ont changé. Actuellement, il est généralement mal vu de tuer un dragon, qu'il soit noble ou sauvage. Les dragons sauvages ont plus tendance à attaquer sans raison que les nobles, mais la mort d'un dragon reste une tragédie du point de vue des mortels.

La bienséance est de mise lorsque l'on est face à un dragon. Certains prêtres vont même jusqu'à promouvoir les « bons » comportements en promettant un traitement favorable de la part de Melras lorsqu'il se réveillera de son interminable léthargie.